* Parte 1: introducción

1. Strings // como usarlo y manipularlos
2. Un ejemplo de string corto que presente varios atributos
3. Información por medio de strings// uso
4. Un ejemplo corto de strings

* Parte 2: Tablas

1. Strings vs table

Tsv-csv

Csv- como es el formato, como utilizarlo, editores, etc.

Ejemplo Csv en juego

1. Headers

Ejemplo header

1. Poner valores nuevos

Sobrescribir

1. Salvar tabla

* Parte 3: información que no es una tabla- no estandarizada

1. Información web
2. Html
3. desventajas html contra xml y json
4. associative array: diccionarios (IntDict, FloatDict, and StringDict)

* parte 4: clase xml

1. xml como es el formato, como utilizarlo, editores, etc.
2. Ejemplo de xml en juego// varia información un archivo

* Parte 5: json